

PROGETTO D.A.S.

Digital Active School

CODING E LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE

(1^a edizione)

FORMATORE: Alberto **Michelini**

TUTOR: Maria Rosaria **Morra**, Milena **Di Maio**, Vittoriana **Losavio**, Maria **Palmese**, Irene **Fratta**, Elena **Giacomarra**, Alfonso **Trillicoso**, Anna **Monari**

DESTINATARI: docenti scuola secondaria di primo e secondo grado

TEMA: Programmare un computer, uno smartphone oppure un robot, costituisce una sfida accattivante per i giovani studenti. Si stimola la loro curiosità, si favorisce lo sviluppo del loro ingegno, li si avvicina allo studio delle materie STEM e li si rende maggiormente responsabili nell'uso delle tecnologie digitali.

In questo percorso formativo affronteremo il coding imparando il linguaggio di programmazione più usato al mondo, **python**, impiegato in tanti settori: **web**, **robotica**, **data-analytics** e **machine learning** (Area 3 del DigComp 2.2).

INIZIO: 6 novembre **CHIUSURA:** 19 dicembre

PROGRAMMA:

FASE 1 – dal 6 al 17 novembre:

Area di competenza DigComp2.2 dedicata al coding (10 ore).

FASE 2 – dal 18 al 28 novembre:

Soluzioni didattiche per lavorare in classe sulla verifica delle fonti con gli studenti (10 ore).

FASE 3 – dal 29 novembre al 5 dicembre:

Progettazione di interventi educativi sulla verifica delle fonti (10 ore).

FASE 4 – dal 6 al 14 dicembre:

Laboratorio didattico di sperimentazione nelle proprie classi (10 ore).

UN PERCORSO DI 40 ORE SUDDIVISO IN:

• 8 ore di attività in modalità sincrona:

6 novembre, ore 16:30/17:30 — 17 e 28 novembre, ore 16/18 — 5 dicembre, ore 16/18 — 14 dicembre, ore 16:30/17:30

• 4 ore di videolezioni e attività da svolgere in modalità asincrona che prevedono orientativamente un impegno pari a 24 ore;

• 8 ore di condivisione e sperimentazione nelle proprie classi sui temi del corso.

FRA LE ATTIVITÀ DELLA COMMUNITY D.A.S., gli insegnanti potranno partecipare al termine del percorso il 15 e 19 dicembre a un **workshop dedicato ad Arduino**.